

# *JavaScript*

## *Programación Web-Dinámico*



# Introducción

---

- JavaScript básico:
  - Expresiones y tipos
  - Arreglos
  - Objetos
  - Funciones
- JavaScript en el browser
  - Ejecución de código JavaScript
  - Acceso y modificación de contenido HTML mediante JavaScript - conocido como Dynamic HTML (DHTML)
- Programas de ejemplo con JavaScript

# Propiedades

---

- `x.innerHTML`. Contenido del elemento `x`.
- `x.nodeName`. Nombre del elemento `x`.
- `x.nodeValue`. Valor del elemento `x`.
- `x.parentNode`. Elemento padre del elemento `x`.
- `x.childNodes`. Elementos hijo del elemento `x`.
- `x.attribute`. Atributos del elemento `x`.

# Propiedades

---

- `getElementById`
- `getElementByName`

`x.innerHTML` - the text value of `x`

`x.nodeName` - the name of `x`

`x.nodeValue` - the value of `x`

`x.parentNode` - the parent node of `x`

`x.childNodes` - the child nodes of `x`

`x.attributes` - the attributes nodes of `x`

# Tipos de datos

---

- Boolean
- Number (sólo un tipo para números; a diferencia de Java, el cual tiene int, float, double, short, etc...)
- Array
- Associative array / Object
- Function
- Cuando se programa en un browser se tiene:  
Muchos tipos adicionales (por ejemplo, Elementos y Atributos HTML). Todos ellos son tipos de Object.

# Expresiones

- `1.7` // literal numérica
- `"JavaScript is Fun!"` // literal de cadena
- `true` // literal booleana
- `null` // literal del valor "null"
- `/java/` // literal de expresión regular
- `{ x:2, y:2 }` // literal de objeto
- `[2, 3, 5, 6]` // literal de arreglo
- `function(x) {return x*x}` // literal de función
- `i` // variable *i*
- `sum` // variable *sum*

# Principales características

---

- Muy útil para páginas interactivas
  - Validación, cálculos, mensajes, etc.
- Soportado por la mayoría de los web browsers
  - IE, Firefox, Opera, ... (aunque el soporte es variable)
- ¿Dónde se utiliza?
  - Directamente en la página web
  - Mediante una referencia a un archivo separado (.js)
- Sintaxis parecida a C
- Permite acceso a la página HTML actual mediante DOM.
  - (Document Object Model)

# Programación con JavaScript

---

- Manejo de eventos
- Uso de sentencias (como en C / Java)
- Uso de operadores
- Variables globales (default)
  - Locales (por ejemplo: `var x = 1`)
- Los tipos de datos pueden cambiar
  - Por ejemplo. `x = 1; x = 'Hello';`
- Definición de funciones
  - Para descomposición de problemas / reutilización
- Mensajes de alerta
- Acceso a elementos de la página mediante DOM
  - La página HTML es vista como un árbol de elementos



# Document Object Model (DOM)

---

- Confusión: existen 2 Document Object Model
  - Legacy DOM
  - W3C DOM (Niveles 1 y 2 – no entraremos en detalle)
- Los 2 DOMs pueden hacer cosas similares, pero de manera diferente
  - Legacy DOM es conciso, pero utiliza nombres raros
  - W3C DOM no es tan conciso, pero tiene una convención de nombres consistente

# Ejemplo: Función Factorial

```
<html>
  <head>
    <script language="JavaScript">
      function factorial(n) {
        //caso base
        if (n < 2) {
          return 1;
        }
        //caso recursivo
        else {
          return n * factorial(n-1);
        }
      }
    </script>
  </head>
```

# Ejemplo: Función Factorial (continuación)...

```
<body>
  <form>
    <p>
      <input type="text" id="c1"
onchange="res=factorial(this.value);
document.getElementById('c2').value= res;" />
    </p>
    <p>
      <input type="text" id="c2" />
    </p>
  </form>
</body>
</html>
```

# Función Factorial en acción

4
24

5
120

6
720

- La forma en acción con algunos resultados:

Factorial de 4 es 24

Factorial de 5 es 120

Factorial de 6 es 720

# Función *eval*

---

- Cualquier cadena puede ser interpretada como código JavaScript utilizando la función ***eval***.
- Esto puede ser utilizado para escribir un intérprete de código JavaScript.
- Ver siguiente ejemplo.

# Ejemplo de la función *eval*

```
<body>
  <div>
    <h3>Evaluador JavaScript</h3>
    <p>Introduce código JavaScript en el área de texto, y da click en Run para evaluarlo.</p>
  </div>

  <form>
    <p><textarea rows="6" cols="61" id="Input"></textarea> <br>
      <input type="button" value="Run" onclick="Run()" />
      <input type="reset" value="Clear" />
    </p>
  </form>

  Código JavaScript original:
  <input type="text" id="Output" size="50" /> <br>
  Resultado de la evaluación:
  <input type="text" id="Eval" size="50" />
</body>
```

# Ejemplo de la función *eval*

```
<script type="text/javascript">
  function Run(){
    //alert("Running");
    var ipNode = document.getElementById("Input");
    var opNode = document.getElementById("Output");
    opNode.value = ipNode.value;
    var evalNode = document.getElementById("Eval");

    try {
      evalNode.value = eval(ipNode.value);
    } catch (e) {
      evalNode.value = e;
    }
  }
</script>
```

# Screenshot de ejemplo (Internet Explorer)

## Evaluador JavaScript

Introduce código JavaScript en el área de texto, y da click en Run para evaluarlo.

```
x = 10;  
x * x;
```

Run

Clear

Código JavaScript original:

Resultado de la evaluación:



# Screenshot de ejemplo (Internet Explorer)

## Evaluador JavaScript

Introduce código JavaScript en el área de texto, y da click en Run para evaluarlo.

```
x = "Hola";  
x + " Carlos";
```

Run

Clear

Código JavaScript original:

Resultado de la evaluación:

# Comunicación de múltiples ventanas

---

- El siguiente ejemplo ilustra la comunicación entre múltiples ventanas con JavaScript:
  - Una ventana hija es creada con cierto contenido. Esta ventana puede hablar con la ventana padre.
  - Esta funcionalidad puede ser usada con controles de Calendario, donde la comunicación entre múltiples ventanas es fundamental.
- Observa el uso de `window.open` para crear una nueva ventana (ventana hija).
  - El objeto `document` es empleado para escribir en esa ventana hija.
  - También es usado para escribir en la ventana padre (la que abrió a la ventana hija).

# Ejemplo de comunicación de múltiples ventanas

```
<body>
  <a href="javascript: hola()">Abrir Ventana 2</a>

  <div id="hi">
  </div>

  <div id="popup" class="invis" style="{display:none}">
    <p>Cerrar esta ventana?</p>
    <a href="javascript: opener.reply('Si'); close();">Si</a>
    <a href="javascript: opener.reply('No');">No</a>
  </div>

  <div id="popup2" style="{display:block}">
    <p>Esta es la Ventana 1</p>
  </div>

</body>
```

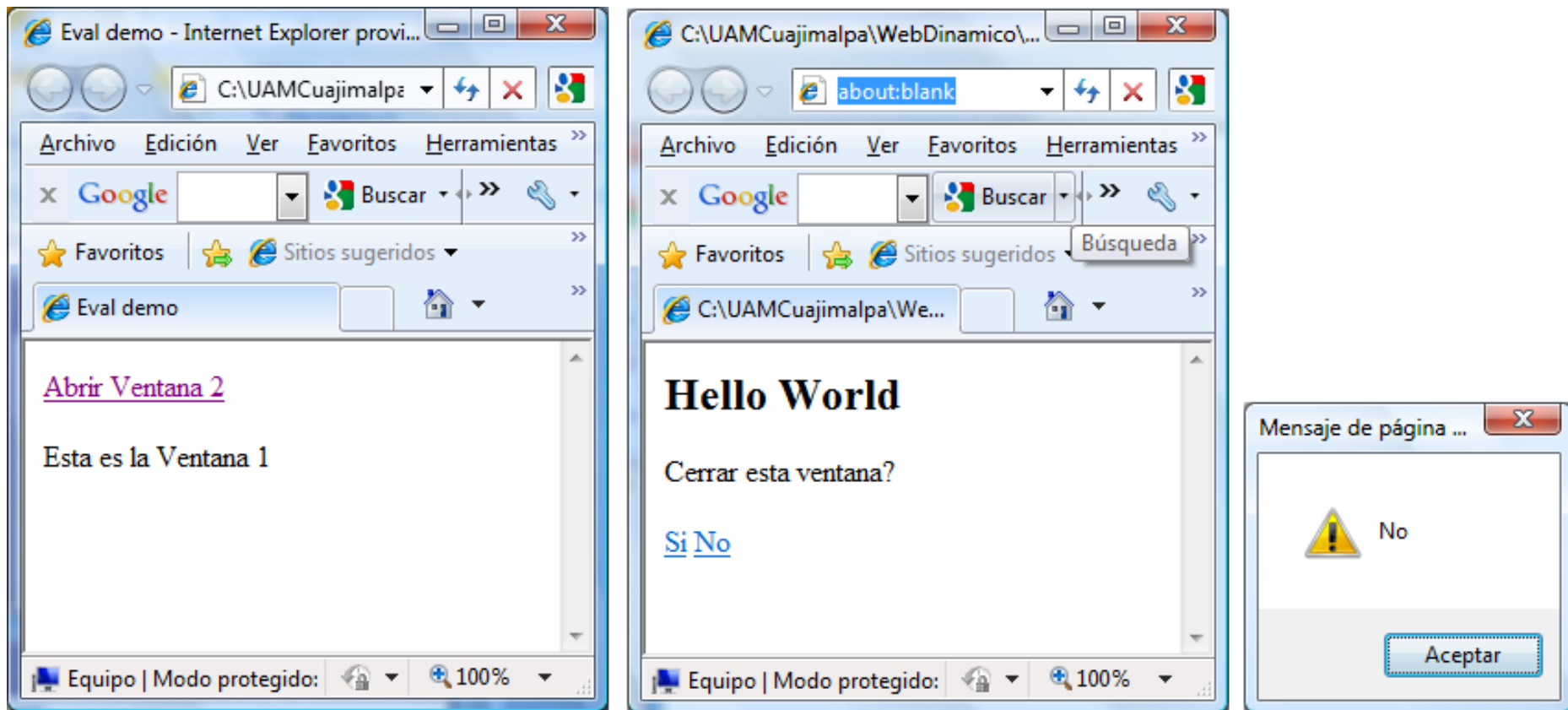
# Ejemplo de comunicación de múltiples ventanas

```
<script type="text/javascript">
  function hola(){
    var w = window.open();
    var d = w.document;
    d.open();
    d.write("<h2>Hello World</h2>");
    var popup = document.getElementById("popup");
    d.write(popup.innerHTML);
    d.close();
  }

  function reply(a){
    alert(a);
    var hi = document.getElementById("hi");
    var pre = document.createElement("pre");
    hi.appendChild(pre);
    pre.appendChild(document.createTextNode("La respuesta fue "+a));
  }
</script>
```

# Ejemplo de comunicación de múltiples ventanas

¿Alguien puede explicar que sucede en este ejemplo?



# Resumen JavaScript

---

- DOM proporciona gran poder de acceso a elementos HTML, y a la modificación de una página HTML.
  - Observa el ejemplo de la Tabla de Contenido del Laboratorio.
- Se pueden buscar elementos por su ID.
- Manejo de eventos hacen las páginas interactivas.
- Uso de JavaScript para validación de formas.
- Ver también AJAX (más adelante en el curso).